



RÈGLE 8 - AVANTAGE

DÉFINITION

La règle de l'avantage a priorité sur la plupart des autres règles. Elle a pour but d'assurer une plus grande continuité du jeu en diminuant le nombre d'arrêts de jeu pour fautes. Elle encourage les participants à jouer au sifflet malgré les fautes de leurs adversaires. Lorsqu'une faute est commise par l'une des équipes et qu'elle entraîne le gain d'un avantage par l'équipe adverse, l'arbitre ne doit pas siffler immédiatement cette faute.

8.1 L'AVANTAGE DANS LA PRATIQUE

- (a) L'arbitre est seul juge pour décider si une équipe a obtenu un avantage ou non. Il a toute latitude de prendre les décisions qu'il veut.
- (b) L'avantage peut être soit territorial, soit tactique.
- (c) L'avantage territorial implique un gain de terrain.
- (d) L'avantage tactique implique la liberté pour l'équipe non fautive de jouer le ballon comme elle l'entend.

8.2 CAS DANS LEQUEL L'AVANTAGE NE SE CONCRÉTISE PAS

L'avantage doit être clair et réel. Une simple opportunité de gain d'avantage ne suffit pas. Si l'équipe non fautive ne concrétise pas un avantage, l'arbitre sifflera et fera reprendre le jeu à l'endroit de la faute.

8.3 CAS DANS LESQUELS LA RÈGLE DE L'AVANTAGE NE S'APPLIQUE PAS

- (a) **Contact avec l'arbitre.** La règle de l'avantage ne s'applique pas lorsque le ballon ou le joueur qui le porte entre en contact avec l'arbitre.
- (b) **Sortie du ballon du tunnel.** La règle de l'avantage ne s'applique pas lorsque le ballon sort de l'une des extrémités du tunnel lors d'une mêlée ordonnée sans avoir été joué.
- (c) **Mêlée tournée.** La règle de l'avantage ne s'applique pas lorsque la mêlée ordonnée tourne de plus de 90° (de telle sorte que la ligne médiane de remise en jeu dépasse une position parallèle à la ligne de touche).
- (d) **Mêlée effondrée.** La règle de l'avantage ne s'applique pas lorsqu'une mêlée ordonnée s'effondre. L'arbitre doit siffler immédiatement.
- (e) **Joueur soulevé en l'air.** La règle de l'avantage ne s'applique pas lorsqu'un joueur participant à une mêlée ordonnée est soulevé en l'air ou sorti d'une mêlée ordonnée d'un mouvement ascendant. L'arbitre doit siffler immédiatement.

8.4 COUP DE SIFFLET IMMÉDIAT EN CAS DE NON AVANTAGE

L'arbitre sifflera immédiatement lorsqu'il décide que l'équipe non fautive ne peut pas obtenir un avantage.

8.5 PLUS D'UNE FAUTE

- (a) Si une équipe se rend coupable de plusieurs fautes, l'arbitre appliquera la Règle de l'avantage.
- (b) Si l'avantage est joué à la suite d'une faute d'une équipe et que l'équipe adverse commet alors une autre faute, l'arbitre sifflera et appliquera les sanctions associées à la première faute.